

# *1<sup>er</sup> Concurso de Programación Básica y Avanzada*

El Tecnológico de Estudios Superiores de Chalco (TESCHA) en conjunto con la División de Ingeniería en Sistemas Computacionales, tiene el honor de invitar a estudiantes de Nivel Superior de Universidades y Tecnológicos a participar en el concurso de **PROGRAMACIÓN**, que tiene como objetivo probar las habilidades de programación, de análisis y desarrollo de algoritmos de los estudiantes participantes, complementando así sus actividades formativas dentro de la institución.

**El evento se llevará a cabo el día 08 de Mayo del año en curso**, en el marco del 20 aniversario del TESCHA y la **Décima Edición del FLISOL**, en las instalaciones de la institución ubicada en Carretera Federal México-Cuautla s/n La Candelaria, Tlapala, Chalco, Edo de México.

El concurso se llevará a cabo en dos Modalidades:

**Nivel Básico:** 1<sup>o</sup> a 6<sup>o</sup> semestre participarán en programación en C / C++ o Java.

## **Bases:**

- Estudiantes de Institución Educativa a Nivel Superior que se encuentre inscrito en el semestre 2019-1.
- El estudiante debe tener máximo 28 años de edad.
- Los equipos deberán estar formados por personas de la misma institución a la que representan, teniendo como máximo 2 ó 3 integrantes.
- Cada participante deberá presentar una identificación oficial vigente de la institución educativa a la que representa, además un comprobante que muestra que el alumno está cursando una materia a fin al concurso; antes de iniciar.
- Solo se podrán inscribir **3 equipos de una misma institución como máximo**.
- Cada equipo tendrá acceso a una computadora personal equipada con compiladores de Borland C / C++, Java / Android y editores de texto.
- Los participantes pueden comunicarse sólo con integrantes de su equipo y con el personal encargado del concurso (cuando sea necesario).
- Se permitirá el ingreso de un máximo de 10 hojas impresas con material de apoyo que se revisará antes del concurso.



- **Queda prohibido a los participantes ingresar al área del concurso con equipos o medios electrónicos (calculadoras, teléfonos celulares, computadoras portátiles, memorias flash, etc).**
- No se permite ayuda externa de ninguna clase durante la realización del concurso.
- Cualquier intento de obtener ayuda de esta clase o de interferir con los demás equipos está prohibido.
- El equipo que desacate estas bases será descalificado.
- Las instrucciones que describen la mecánica del concurso serán entregadas y explicadas al principio del mismo.

De la premiación:

- Será el comité organizador el que haga entrega de los premios a 1ro, 2do y 3er lugar, así como las constancias de participación a los estudiantes.
- **LAS INSCRIPCIONES SERÁN EN LA PAGINA WEB:**

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd\\_dUqIBjwSd0sqcfHdEtGbPY26SvK-oI5fspwb\\_mMTgMQyjO/viewform?fbclid=IwAR01LmdaLeObRK3DBGpc-hr3b8mvyRHUuirWW-W0uf\\_6Byr44cdTAbDhNAM](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd_dUqIBjwSd0sqcfHdEtGbPY26SvK-oI5fspwb_mMTgMQyjO/viewform?fbclid=IwAR01LmdaLeObRK3DBGpc-hr3b8mvyRHUuirWW-W0uf_6Byr44cdTAbDhNAM)

- **FECHA DE REGISTRO DEL 22 DE ABRIL AL 2 DE MAYO DEL AÑO EN CURSO.**